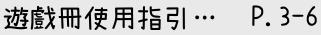




目錄









專注力篇

P. 7-15

- 數字大兜亂
- 圈圈樂
- 打邊爐吃什麼
- 專注沱沱紙



執行功能篇

P. 22-37

- 清倉大減價
- 有條理整理大師
- 購物閃電手
- 抑制超人



小手肌訓練篇

P. 52-56

- 撕彈彈蛇
- 一筆過・畫一畫
- 夾夾樂
- 小熊朋友



P. 64-65

社交技巧篇

P. 16-21

- 視線有提示
- 萬獸之星
- 不動手拼圖
- 數字飛碟



多感官學習篇 …

P. 38-51

- 拆字運動員
- 文字建築師
- 觸得到的文字
- 詞類神秘畫



網上資源分享 ...

P. 57-63

- 有聲故事影片篇
- 家庭玩樂篇
- 學習及專注力篇
- 輕鬆舒壓篇









為應對疫情, 學校放了特別假期, 我們需要留在家中,保護自己。不過·





孩子在家没有活動, 感覺很無聊……

家長長時間照顧孩子,





我們在家, 可以做些甚麼呢?









【不疫樂乎 4 在家親子訓練遊戲冊】吧!

我們收錄了5大範疇,共20個訓練遊戲,

一起來讓這個特別假期充滿愛和樂趣吧!

每日可與孩子進行不同範疇的訓練遊戲



DAY 1完成任務:

591

完成訓練遊戲後可在月曆上 寫上任務號碼!





家長也可以和孩子 檢討當日遊戲表現, 及欣賞孩子做得好的地方!

DAY 1 完成任務:

□ 有條理

口有禮口、忍耐

其他







遊戲中的四大品格

遊戲過程中, 家長可多鼓勵和觀察孩子做到四大品格:



專注 眼睛望, 耳朵聽



有條理

完成遊戲後,有條理地執拾玩完的物資。



忍耐

冷靜等待家人準備遊戲 和做到輪流玩。



有禮

請家人幫忙時,會說: 「唔該」, 「謝謝↓」



在後頁【任務小月曆】中可紀錄和欣賞孩子當天做到的品格喔!





任務小月曆



DAY 1完成任務:	DAY 2 完成任務:	DAY 3 完成任務:	DAY 4 完成任務:	DAY 5 完成任務:	DAY 6 完成任務:	DAY 7完成任務:
□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注
□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理
□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮
□忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐
□ 其他	□ 其他	□ 其他	□ 其他	□ 其他	□ 其他	□ 其他
DAY 8 完成任務:	DAY 9 完成任務:	DAY 10 完成任務:	DAY 11 完成任務:	DAY 12 完成任務:	DAY 13 完成任務:	DAY 14 完成任務:
□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注
□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理	□ 有條理
□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮	□ 有禮
□ 忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐	□ 忍耐
□ 其他		□ 其他	□ 其他	□ 其他	□ 其他	□ 其他
DAY 15 完成任務:	DAY 16 完成任務:	DAY 17 完成任務:	DAY 18 完成任務:	DAY 19 完成任務:	DAY 20 完成任務:	DAY 21 完成任務:
DAY 15 完成任務:	DAY 16 完成任務:	DAY 17 完成任務:	DAY 18 完成任務:	DAY 19 完成任務:	DAY 20 完成任務:	DAY 21 完成任務:
	$\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc$	$\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc$	$\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc$	$\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc$	$\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc$	$\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc$
□ 專注	□ 幕注	□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注	□ 專注
□ 專注 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理
□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮
□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮
□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ ZM □ 其他	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ ZM □ 其他	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ ZM □ 其他	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ ZM □ 其他	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他
□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 22 完成任務:	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 23 完成任務:	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 24 完成任務:	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 25 完成任務:	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 26 完成任務:	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 27 完成任務:	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 28 完成任務:
□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ ZNM □ 其他 □ DAY 22 完成任務: □ 專注	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 23 完成任務: □ 專注	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ ZM □ 其他 □ DAY 24 完成任務: □ 專注	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ ZM □ 其他 □ DAY 25 完成任務: □ 專注	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ ZM □ 其他 □ DAY 26 完成任務: □ 專注	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 27 完成任務: □ 專注	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 28 完成任務: □ 專注
□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ bay 22 完成任務: □ 專注 □ 有條理 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ ZM □ 其他 □ DAY 23 完成任務: □ 專注 □ 有條理 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 24 完成任務: □ 專注 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ AY 25 完成任務: □ 專注 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ AY 26 完成任務: □ 專注 □ 有條理 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ AY 27 完成任務: □ 專注 □ 有條理 □ 有條理	□ 專注 □ 有條理 □ 有禮 □ 忍耐 □ 其他 □ DAY 28 完成任務: □ 專注 □ 有條理











數字大兜亂



遊戲目的:

• 提升選擇性專注力

材料:

啤牌





初階玩法:

1. 把啤牌整齊排列在桌子上

2. 孩子需要將單數的牌子疊起, 雙數的牌子反轉擺放

進階玩法:

- 1. 把啤牌整齊排列在桌子上,
- 2. 孩子需要將紅心 的牌子疊起、

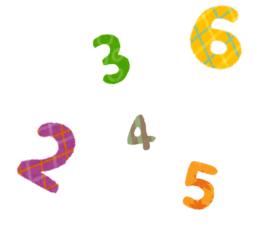
梅花 🗣 的牌子反轉擺、黑桃 🌪 的牌子要拍一下、

方塊



,的牌子要砌成一條直線













遊戲目的:

• 提升選擇性及持續性專注力

材料:

工作紙(詳見P.10)、顏色筆

玩法:

初階玩法:

1. 把工作紙上的橙色魚 🔧 📜 圈起來



2. 把藍色魚



畫上三角形

進階玩法:

1. 把魚缸內的灰色魚



畫上心形

2. 把<u>魚缸外</u>的藍色魚

圈起來









3打邊爐吃什麼?



遊戲目的:

• 提升轉換性專注力

材料:

點單紙(詳見P.12)、筆

玩法:

初階玩法:

1. 家長根據點單紙內容, 逐一說出想要的食物

- 2. 孩子幫助家長填寫點餐紙 (P.11)
- 3. 點單完成後, 請孩子結算金額

進階玩法:

玩法1:家長可以講出一個金額,如500元,然後請孩子以此金額為家人在點餐紙選購5-10款食物。

玩法2:家長可一次說3-5款食物,然後讓孩子等待10秒,才開始圈食物。可訓練孩子短期記憶能力。



小貼士:

- 請家長選擇不同類別的食物,讓孩子在點單紙尋找食物的過程中,提升轉換性專注力。
- 家長可以運用其他外賣點單紙與孩子進行此遊戲。



\$150/隻

70 蟶子皇

數量



點餐紙



數量

精選火鍋配料數量	新鮮配料	數量	有機時蔬 數量	1
1 山東羊肉片 \$58 2 順德魚腐 \$48 3 美國桶蠔 \$148 4 帶子 \$88 5 鮮脆鯇魚片 \$50 6 鮮脆鯇魚骨腩 \$60 7 手打鮮蝦滑 \$68 8 瑤柱鯪魚滑 \$48 9 鳳城水餃 \$58 10厚切午餐肉 \$35 11自選雙拼滑 \$80 招牌手切肥牛	17 潮式魚片頭 18 魚皮酸 19 手打豬肉丸 20 手打牛肉丸 21 子寶雙丸 22 台灣丸 23 牛筋鬼丸 24 龍蝦丸 25 包維 27 包水豆腐 28 山水豆腐	\$35 \$32 \$33 \$34 \$35 \$36 \$37 \$38	41 皇帝菜 \$33 42 白菜 \$28 43 唐生菜 \$28 44 娃娃菜 \$28 45 油麥菜 \$28 46 芫荽菜 \$18 47 西洋菜 \$28 48 菠菜 \$28 49 清甜菜 \$29 50 鮮雲耳 \$29 51 冬菇菜 \$32 52 金菇菜 \$33 53 唐蒿 \$40	56 杏鮑菇 \$28 57 靈芝菇 \$29 58 秀珍菇 \$28 59 鮮冬菇 \$28 60 蓮藕片 \$28 61 蕃茄 \$28 62 炸芋頭 \$33 63 薯仔 \$28 64 鮮准山 \$38 65 雜菜盆 \$48
12 手切肥牛肉 \$299 _ 13 安格斯特級肥牛 細\$150 _ 大\$199 _ 14 安格斯牛柳粒 \$128 _	— 30 豆腐卜 \$ — 31 稻庭烏冬 \$ — 32 出前一丁 \$	52 518 528 518	54 豆苗 \$45 55 粟米 \$28	生猛海鮮
15 鮮牛展 \$168_	— 34 米線 35 炸魚皮 36 炸響鈴卷 37 新鮮鮮魷	28 38 38 48 35	66 67 68 69 70	7 象拔蚌 \$199 ₂ 8 南非鮮鮑魚 \$250 ₂ 9 深海東星斑 \$350 ₂

\$ 8 \$ 8

39 雞蛋 40 皮蛋



4專注沱沱紙



遊戲目的:

• 提升轉換性專注力

材料:

數字怪獸卡(詳見P.14)、圖案紙(詳見P.15)、 沱沱紙(A4 Size)和膠紙

玩法:

初階玩法:

- 1. 把數字怪獸卡剪為一張張
- 2. 泡泡紙放在圖案紙的上面, 把短膠紙簡單封4邊, 固定位置
- 3. 家長抽一張數學怪獸
- 4. 孩子限時內在紙上把那怪獸找出並按下泡泡,代表消滅了怪獸 (若沒有泡泡紙可用透明檔案夾, 然後用水筆在上面劃去也可以)

進階玩法:

1. 加入簡單算法,計算答案後,把那怪獸找出並按下泡泡,消滅答案怪獸。 如圖,就是要消滅「10」號怪獸。



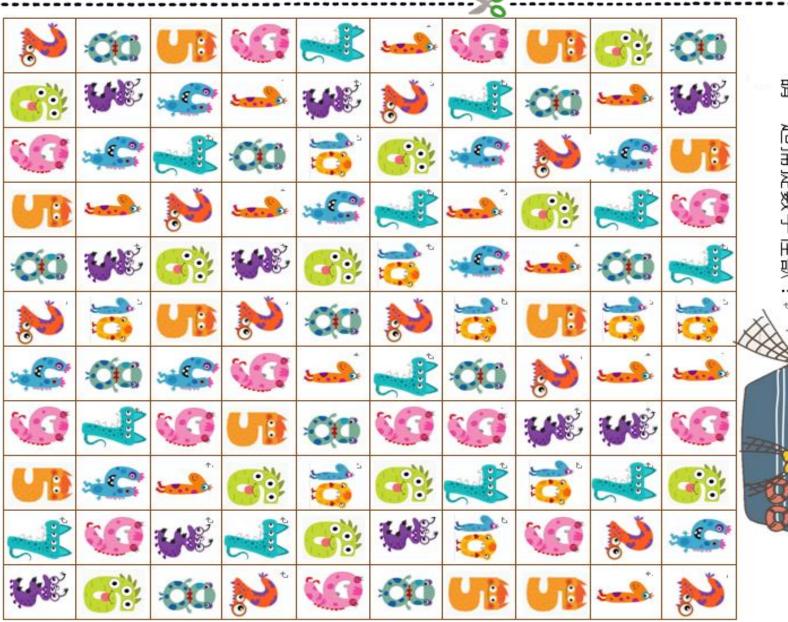






數字怪獸卡













社交技巧篇











遊戲目的:

理解別人視線所傳遞的訊息: 別人注視著的物件可能是他喜歡/想要的東西

材料:

家中已有的玩具



玩法:

- 1. 先拿出孩子喜愛的玩具
- 2. 把玩具或其部件收藏到家中不同角落
- 3. 運用視線提示孩子玩具的收藏處
- 4. 孩子撿起玩具給予家長



小貼士:

若孩子未能透過視線提示找出玩具,家長可運用手指提示,請孩子先看著 家長的眼睛, 再沿著視線指向玩具的方向。









遊戲目的:

• 明白表情和動作有助傳遞/接收信息

材料:

萬獸之星材料(詳見P.19)

玩法:

- 1. 各人想出自己喜歡的動物/在材料中抽出動物題目
- 2. 其中一人做出該動物會出現的表情/動作
- 3. 其他參加者需透過對方的表情動作估出答案



小貼士:

家長可以按需要加入時限及目標,增加刺激感。例如:目標於3分鐘內完成6題









了不動手拼圖



遊戲目的:

• 訓練孩子有禮說話表達

材料:

環保紙、顏色筆、剪刀、 蒙眼工具(口罩/毛巾)

玩法:

- 1. 各人先畫出一幅圖畫
- 2. 把圖畫以不規則形狀剪成4-12份
- 3. 畫家把拼圖混亂
- 4. 拼圖一方蒙上眼
- 5. 畫家只能用說話指示對方把圖拼好





小貼士:

- 家長可先做指示一方,讓孩子掌握如何指示。
- 家長可按孩子能力調整剪的份數,最細可剪2份先試玩。成功後再試剪4份,如此類推。
- 說話例句:

「不如你試下...」、「將手上拼圖向左/右轉30/45/90/180度。」、「呢張圖屬於左/右邊。」「左手垂直向下放、掂住拼圖、右手的拼圖放左手拼圖上/下/左/右面。」





8數字飛碟____



游戲目的:

- 學習有條理地表達自己的意見及解釋原因
- 學習聆聽別人意見

材料:

環保紙、筆、計時器

玩法:

- 1. 每張環保紙寫上1個數字, 共20張
- 2. 把 2 0 張環保紙隨意放在指定範圍內
- 3. 孩子需於限時3分鐘內輪流順次序拍1-20, 過程中只有1人可踏進範圍內,

若二人同時踏進範圍,需重新開始遊戲

4. 遊戲完結後,孩子需運用協商技巧與家人討論在限時內完成遊戲,或加快完成遊戲的方法,如目標於限時2分鐘內完成

★小貼士:

- 表達意見時:「我覺得……,因為……」
- 贊成時:「都好喎/你既意見都唔錯,因為……」
- 反對時:「我覺得唔係咁好,因為……」「不如/如果……,好唔好?」
- 中立時:「我無所謂呀/我有特別意見,因為……」



















9 清倉大減價



遊戲目的:

- 訓練孩子的組織能力
- 明白分類的重要性「更容易、快捷及有組織地找到想要的物品」

材料:

清倉大減價材料(詳見P. 25-29)、購物清單(詳見P. 30)、 購物車(詳見P. 31)、剪刀、計時器

初階玩法(可參考後頁試玩圖):

第一回合:

- 1. 剪出清倉大減價材料的物品(P. 25-29)
- 2. 家長先設計購物清單 (P.30)
- 3. 孩子從沒有分類的貨物堆中找出購物清單上的貨品,放在購物車(P. 31)上,<mark>並記錄所需時間</mark>

第二回合:

- 1. 孩子按照類別把貨物分類放在櫃子內
- 2. 按清倉購物表上的貨品重新選購,並進行計時。看看孩子能否更快速搶購。

進階玩法:

詳見遊戲10-有條理整理大師(P.32)

*

小貼士:

- 家長可於分類貨物時,與孩子扮演理貨員,限時1分鐘內把貨物分類,增加遊戲刺激感。
- 分類時,可從物品的「功能」和「特性」教授孩子。
- 遊戲後, 跟孩子回顧2次購物的時間: 「2次購物時間有何不同?」 「是甚麼影響購物時間不同?」

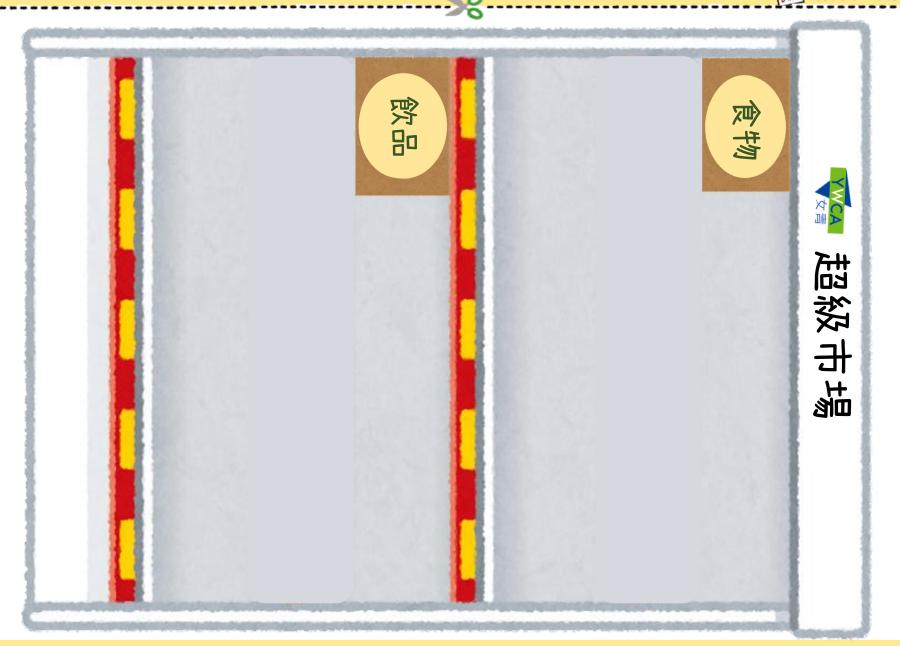


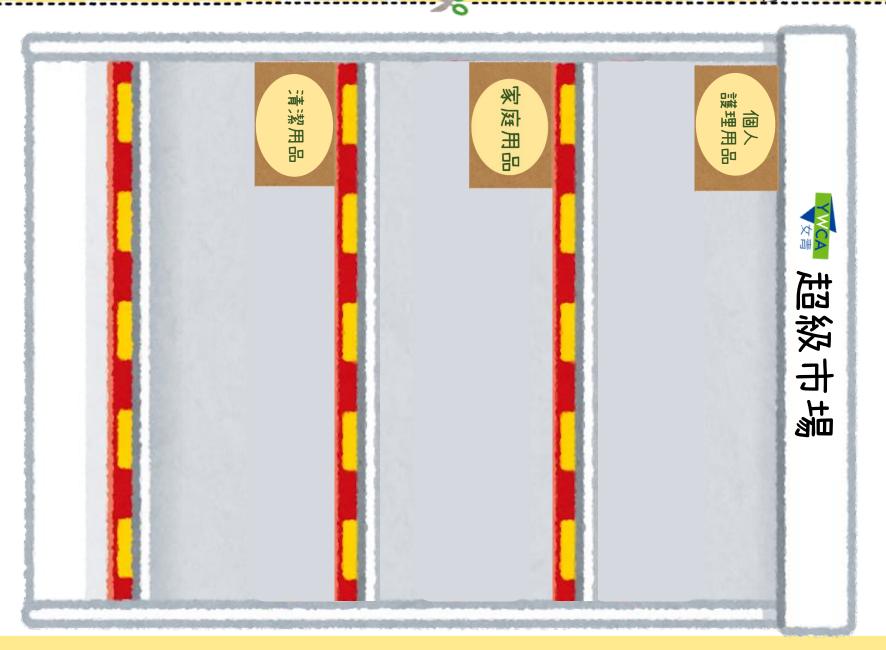














© 2022 Hong Kong Young Women's Christian Association. All right reserved.









P. 29

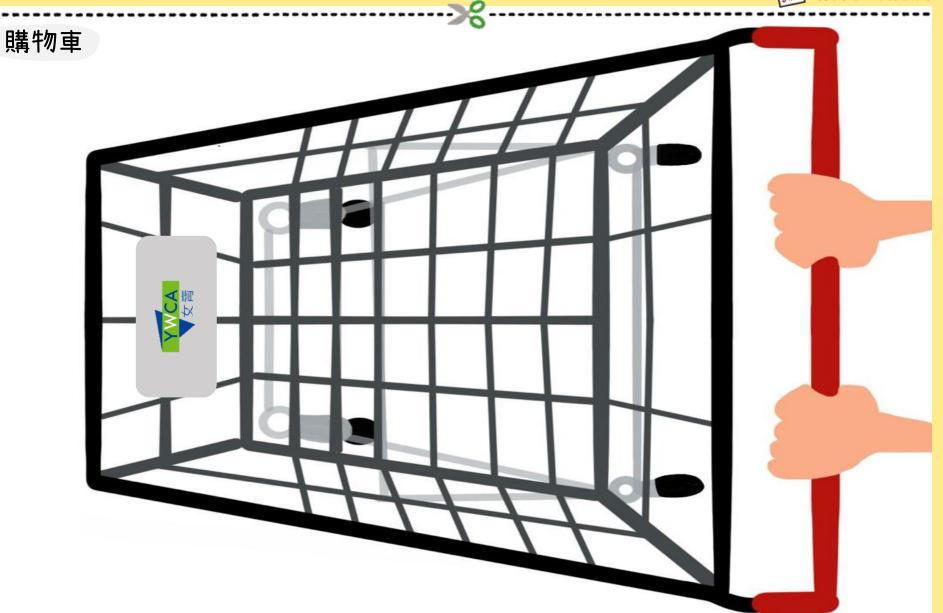


清倉購物表	
□ 1個橙 □ 2個蘋果	
□ 1枝可樂 □ 1包雞柳	
□ 1包卷裝紙巾□ 1瓶消毒藥水	
□ 2個杯麵□ 3枝牙刷	
□ 2杯雪糕 □ 1枝食油	

清倉購物表
-Ais











10 有條理整理大師



遊戲目的:

- 訓練孩子組織能力
- 明白分類的重要性:「更容易、快捷及有組織地找到想要的物品」

材料:

孩子上學所需物品、計時器、有條理整理大師材料(詳見P.34)



玩法

- 1. 剪出【有條理整理大師】材料的物品(P. 34)
- 2. 家長擔當收賣佬的角色, 向孩子收賣上學所需物品
- 3. 家長說出想收賣的物品後,孩子需要限時10秒內把物品帶到家長面前
- 4. 請孩子根據「清倉大減價」遊戲所學,協助收賣佬把上學所需物品根據類別分類
- 5. 完成分類後,家長頒發「有條理整理大師勳章」予孩子,以欣賞孩子協助收賣佬整理物品
- 6. 玩法可參考後頁試玩圖



小貼士:

- 分類物品時,同樣可先請孩子於限時10分鐘內把物品分類,提升孩子動力。
- 當發現孩子把物件放到不相關類別時,避免馬上修正。可從物品的「功能」和「特性」提醒孩子,例如:「為何你會放在這類別?」、「物品有甚麼用途?」、
 「這裡有類似物品嗎?」,以引導孩子思考,增加孩子印象。
- 遊戲後, 更可以跟孩子檢討如何把各物品分類放進書包, 例如:文件夾、文具等。





隨身小物



筆記



各科工作紙



文具用品



功課習作













購物閃電手

SEN SE

遊戲目的:

- 學習運用工作清單進行時間管理
- 明白工作清單的重要性-「更準確及快捷達成目標」

材料:

購物閃電手材料(詳見 P. 27-29)、計時器、紙、筆

玩法:

1. 剪出購物閃電手材料的貨物 (P. 27-29)

第一回合:

1. 家長說出5-10件物品, 孩子需要憑空記憶, 並在1分鐘內找出相關物品卡。

第二回合:

- 1. 請孩子運用紙和筆記錄家長所說的5-10件物品,然後在1分鐘內找出相關物品卡。
- 2. 家長跟孩子比較兩個回合取得正確物品卡的數目及時間, 並引導孩子思考使用工作清單的重要性:「在工作清單的輔助下,兩次的遊戲有甚麼分別?」、 「有工作清單的協助下,有何好處/幫助?」

小貼士:

- ▶ 家長可按孩子的年紀和能力調節記憶的物件數量。
- 清單的記錄內容可以用文字或圖畫記下資料, 只要看得明白就可以。







YSEN.





12抑制超人



遊戲目的:

• 訓練孩子反應抑制能力

材料:

抑制超人材料(P.37)、紙、顏色筆、剪刀

- 1. 先製作紅燈及綠燈提示於(詳見P. 37) 2. 家長與孩子決定紅/綠燈所代表的動作。 例如:紅燈=蹲/站著,綠燈=跳(亦可自由決定) 3. 家長舉出不同紙牌,孩子需要做出相應動作
- (家長可舉10秒的紅燈, 然後忽然2秒轉綠燈, 再轉紅燈, 如此類推。讓孩子練習「抑制」自己想跳的衝動)

進階玩法:

- 1. 可製作更多顏色燈及設定相應動作 2. 家長可連續舉出顏色燈,請小朋友記著,再做出連串動作 3. 把視覺提示轉為聽覺提示。例如:聽到「叮叮」=跳, 「啶







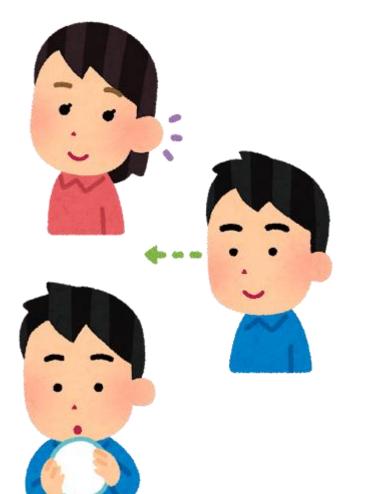
抑制超人材料:











多感官學習篇

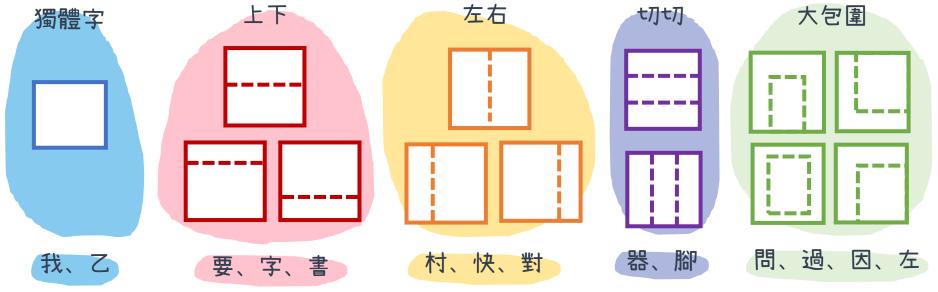


多感官的十二式拆字法



中文字的結構較英文字複雜,令許多孩子難以記憶。我們可以嘗試運用「十二式拆字法」,

將文字分拆成不同的部份, 再配合多感官的方法, 增強孩子記憶及書寫文字的能力。

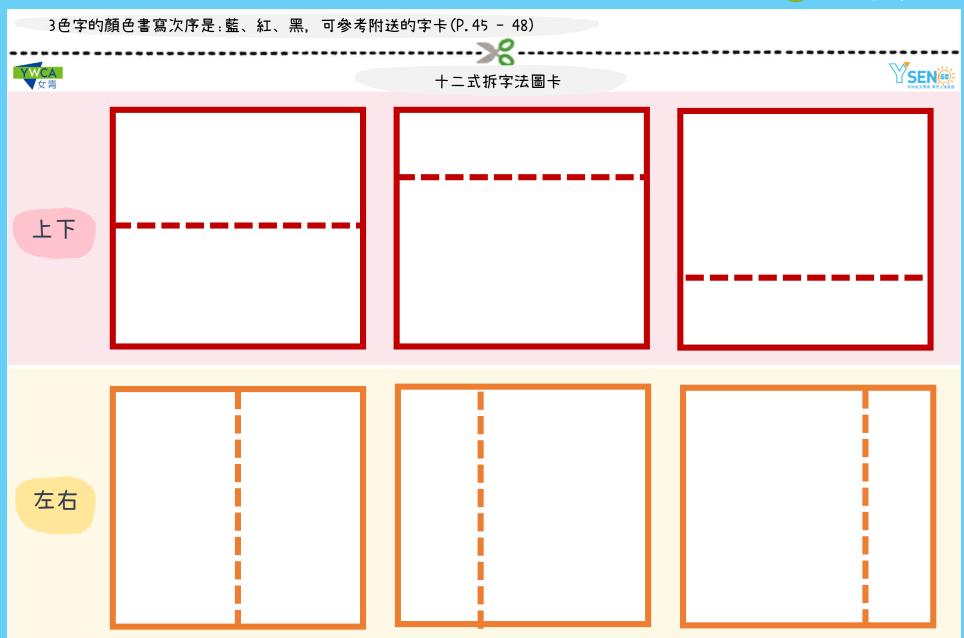


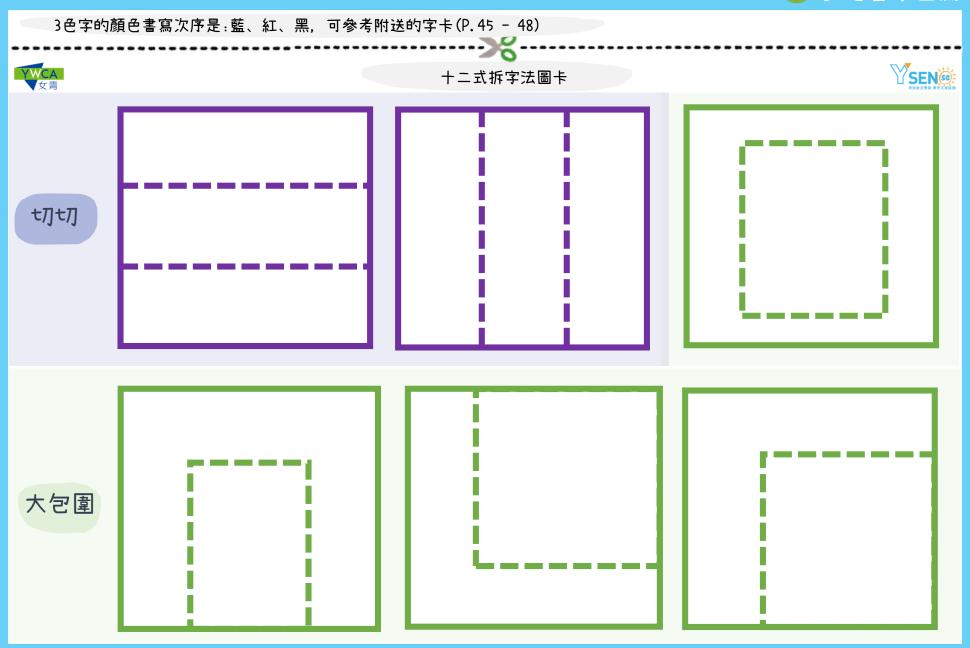
小練習:

- 1. 從課文/圖書中尋找不同拆字法之文字
- 2. 請孩子在十二式拆字法圖卡(P. 40-41)內, 用藍、紅、黑筆寫上文字
- 3. 最後用泥膠掐出文字的形狀
- 4. 亦可剪出各拆字法。家長舉起一種拆字法,孩子需說出一個用該拆字法的「字」。











13拆字運動員 2

遊戲目的:

• 以聽覺、運動覺助孩子掌握十二式拆字法

材料:

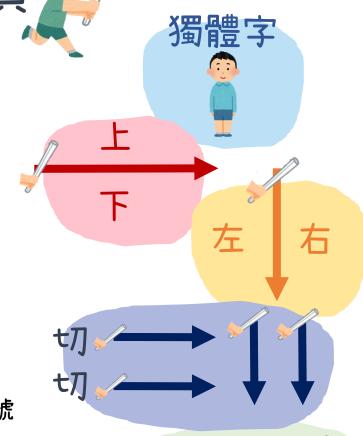
- 字卡(詳見(P.45 48)
- 浮水棒1枝/報紙1卷

玩法:

- 1. 先向孩子介紹十二式拆字法的口號及動作
- 2. 再向孩子展示字卡
- 3. 請孩子以十二式拆字法拆解文字
- 4. 孩子需以浮水棒/報紙卷揮動拆字法, 同時說出口號

★ 小貼士:

- 揮動幅度可較大, 以增強運動覺的刺激(但要小心旁邊唷)
- 展示字卡時, 先展示多色字, 進階時才展示黑色字







14文字建築師

遊戲目的:

• 以視覺輸入方法與孩子練習十二式拆字法

材料:

- 字卡(詳見P. 45-48)
- 層層疊積木/ LEGO

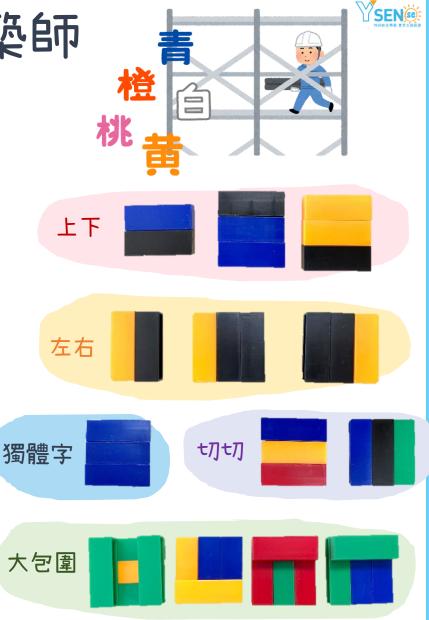
玩法:

- 1. 先向孩子展示字卡
- 2. 請孩子以十二式拆字法拆解文字
- 3. 然後以層層疊,疊出拆字法的拆法(如右圖)
- 4. 完成後孩子可疊高積木

★ 小

小貼士:

- 可用口號提醒孩子
- 疊完後, 也可邀請孩子說出該字的「詞語」
- 展示字卡時,先展示多色字,進階時才展示黑色字



SENSO



15 觸得到的文字 单R

遊戲目的:

• 以觸覺協助孩子記憶文字

材料:

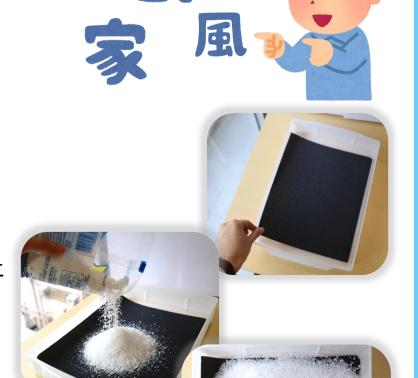
- 大膠兜1個
- 粗紗紙1張
- 粗鹽1包
- 字卡(詳見P.45 48)

玩法:

- 1. 先將粗紛紙栽剪, 放於膠兜的底部, 紗面向上
- 2. 再將粗鹽倒上紗紙上
- 3. 向孩子展示字卡, 請其進行拆字
- 4. 拆字後請孩子於鹽兜內寫出文字

🁚 小貼士:

- 孩子需先掌握十二式拆字法
- 粗鹽需要有一定數量才有足多的觸感
- 若沒有粗鹽, 亦可以其他觸感較強的物料代替, 如地毯等等



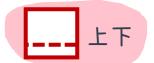
多色字的顏色次序是:藍、紅、黑,製作時可參考以下字卡































多色字的顏色次序是:藍、紅、黑,製作時可參考以下字卡































多色字的顏色次序是:藍、紅、黑,製作時可參考以下字卡



字卡



























多色字的顏色次序是:藍、紅、黑,製作時可參考以下字卡



字卡































15 詞類神秘畫



游戲目的:

• 學習辨別詞類 材料:

神秘圖畫紙(詳見P.51) • 學習組織句子

顏色筆

玩法:

初階玩法:

1. 孩子在神秘圖畫紙上,因應詞性填上對應的顏色:

形容詞:黃色、名詞:紅色、地點:白色、副詞:綠色 、動詞:藍色、其他則填上紫色

2. 完成填色後可見到一位神秘人物!(答案可見P. 50)

進階玩法:

- 1. 完成神秘畫後,家長可以請孩子從畫紙上選擇合適的「紅白藍」方格,順序以名詞、動詞和 地點組織基本句子, 例如: 比卡超在商場唱歌。
- 2. 當孩子熟習組織基本句子結構後,可以運用「黃紅白綠藍」方格上,順序以名詞、形容詞、 地點、副詞和動詞組織進階句子。例如:黃色的比卡超在商場激烈地唱歌。

小貼士:

孩子在組織句子時, 可以讓其發揮創意自由創作, 享受遊戲,不用考慮句子內容 的邏輯性。





神秘圖畫答案:是一位超人

沙 採	赐足球	믜 믜 믜 믜	足球員	吃東西	炒菜	男孩	小明	媽媽	比卡超
游泳	上網	聊天	極回	打籃球	游泳	比卡超	如如	弟弟	唱歌
比卡超	仗馬 仗馬	音響	足球場	玩遊戲	圖書館	治治	多拉 A夢	吃東西	發放 電擊
唱歌	翔 艾 叫	踢足球	安静地	跳舞	默太默土也	離以	聊天	使用法寶	踢足球
發放 電擊	淵	專注地	開心地	發放 擊	專注地	高大的	肥胖的	善良的	者區書
聊天	興奮地	不停地	敦烈地	衝動的	興奮地	*	廚房	黃色的	可愛的
菜	打翻以	開心地	默默地	善良的	YWCA 女青	操場	商場	活潑的	美麗的
踢足球	跳舞	踢足球	興奮地	衝動的	努力地	Sant Grif	區書館	亲見禾口白勺	黃色的
玩遊戲	跳舞	唱歌	吃東西	聊天	激烈地	活潑的	善良的	衝動的	玩遊戲
吃東西	· 法寶	终崃	光色 RB 中	游泳	不停地	安靜地	游泳池	唱歌	跳舞





形容詞: 割色 辨別下圖方格文字的詞性, 名詞:紅色 地點:白色 ,並填上相應顏色吧! 副詞:綠色 動詞:藍色 其他:紫色

•••								0		
	炒菜	踢足球	무의 무의	足球員	吃東西	炒菜	男孩	小明	女馬 女馬	比卡 超
	游泳	上網	聊天	同學	打籃球	游泳	比卡超	如如	弟弟	唱歌
	比卡超	发馬	看區書	足球場	玩遊戲	邕書館	爸爸	多拉 A <i>薯</i>	吃東西	發放 電擊
	唱歌	籃球員	踢足球	安靜地	跳舞	黑尤黑尤地	籃球員	聊天	使用 法寶	踢足球
	發放 電擊	津 室	專注地	開心地	發放 電擊	專注地	高大的	肥胖的	善良的	者區書
	聊天	興奮地	不停地	敦烈地	衝動的	興奮地	*	廚房	黄色的	可愛的
	炒菜	打籃球	開心地	黑术黑术土也	善良的	YWCA 	操場	商場	活潑的	美麗的
	踢足球	跳舞	踢足球	興奮地	衝動的	努力地	Gun Gun	圖書館	亲見禾06勺	黃色的
	玩遊戲	跳舞	唱歌	吃東西	聊天	敦烈地	活潑的	善良的	衝動的	玩遊戲
	吃東西	使用 法寶	必採	者圖書	游泳	不停地	安靜地	游泳池	唱歌	跳舞

0







小手肌訓練篇



17 撕彈彈蛇



遊戲目的:

- 訓練手指及控筆靈活度
- 雙手協調
- 手指力度控制

材料:

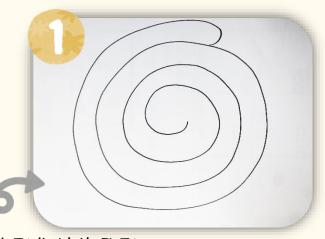
環保紙、顏色筆

玩法:

- 1. 先在紙張上畫一個大螺旋形作蛇的外形
- 2. 用兩隻手的<u>前二指</u>沿著螺旋線條撕開紙張,形成 一條「彈彈蛇」
- 3. 最後可在彈彈蛇身上畫螺旋圈圈及裝飾圖案。

★小貼士:

家長可以提示孩子撕開紙張時,動作需要放慢, 較容易撕出螺旋形狀,亦更有助訓練<u>前二指</u>力度控制









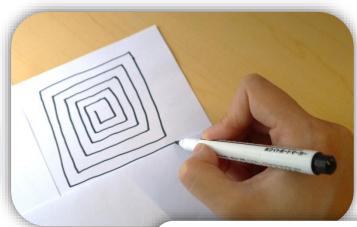
18一筆過・畫一畫





- 控筆靈活度
- 手眼協調





材料:

環保紙、顏色筆







玩法:

- 1. 一筆過由內至外繪畫圖形,圖形之間盡量保持相等間距, 初嘗試時,可以先畫圓形、三角形、正方形
- 2. 當孩子已熟習繪畫以上圖形,可增加難度,繪畫較複雜的圖形:心形、花、星星













遊戲目的:

- 訓練手指力度
- 雙手協調

材料:

衣夾、擦膠





玩法:

初階玩法:

- 1. 孩子運用前二指(姆指十食指)開衣夾夾在另一個衣夾的尾部
- 2. 可以移動衣夾的角度, 製造不同的線條, 砌出英文字, 例如自己和家人的英文名字

進階玩法:

 在運用衣夾砌出英文字時,孩子雙手的尾三指同時需夾著擦膠, 而擦膠在過程中不能掉下。



20小熊朋友為



遊戲目的:

- 手眼協調
- 雙手協調

材料:

長方形紙、鉛筆、顏色筆、 剪刀、擦膠









玩法:

- 1. 先將長方形紙對摺一半
- 2. 把紙張A反方向再沿邊對摺一半至B
- 3. 把紙張反轉向下,然後把紙張C反方向再沿對摺一半至D
- 4. 把紙張只有一個開口的一方,面向左面
- 5. 在紙張上畫一隻小熊
- 6. 用剪刀沿線條剪出小熊圖案
- 7. 用顏色筆為小熊裝飾









小貼士:

如想更容易剪出小熊, 可以用粗水筆再畫一次小熊的邊線







網上資源分享



網上資源分享:有聲故事影片篇





「我染疫在家隔離了」 適應小故事



簡介:

孩子感染冠狀病毒病後, 可能有難以表達的心情, 家長可以透過此小故事影片, 讓孩子了解染疫後在家防疫小知識、 讓孩子分享染疫後的心情, 減輕不安憂慮的情緒。

掃一掃QR Code 看影片:



復課適應小錦囊



簡介:

即將復課了, 家長可以利用此小錦囊影片, 向孩子提早預告復課生活、 了解在校園防疫小知識、 幫助小朋友應對復課壓力等。

掃一掃QR Code 看影片



升中適應小錦囊



簡介:

小學與中學的校園生活截然不同, 此影片會從學習、上學流程、服 飾、朋友等方面,介紹兩者的差異, 讓家長向孩子提早預告中學 生活的轉變。

掃一掃QR Code 看影片:











Party Animal

簡介:

此應用程式包含了「大電視」、「誰是臥底」、「估歌仔」, 「猜猜畫畫」等遊戲選擇,

家長可以和孩子一起輕鬆玩樂。





下載APP QR Code:

10S:

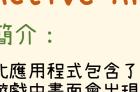


Android: 1



Active Arcade





此應用程式包含了很多互動遊戲, 遊戲中畫面會出現各式各樣的形狀, 需要你用手、腳、或做其他要求的 動作來碰觸, 進而獲得分數。



下載APP QR Code:



Android:









HOPE中文詞類及句子遊戲



簡介:

此應用程式由本會開發,專為有讀寫困難的孩子而設。讓孩子透過互動遊戲進行詞語及句子練習,並運用十個生動活潑又具啟發性的兒童故事,吸引兒童運用多感官學習法。





下載APP QR Code:

105



Android:



怪物數字:數學教育遊戲



簡介:

透過遊戲學習加減法、乘法、除法、心算等。



下載APP QR Code:

105:



Android:





網上資源分享:專注力篇













舒爾特方塊遊戲

Schulte Table - Speed Reading Librain - Schulte Table (Speed reading)

簡介:

- 按照數字由小至大的順序或英文順序. 用手指依次點擊其方塊
- APP亦會記錄所用時間. 愈快愈好
- APP內有不同的組合可以選擇,例如4x4、7x7等
- 此遊戲有助提升孩子的集中性及選擇性專注力。

下載APP QR Code:

Android:





拼圖遊戲 - 益智遊戲

簡介:

- 用手指移動拼圖至合適位置
- 當卡關時可以使用提示來找出下一塊拼圖
- 拼圖範圍從36塊到400塊, 拼圖越多塊遊戲,難度就越高
- 此遊戲有助提升孩子的集中性專注力。

下載APP QR Code:

10S:



Android:











完成一天的活動、工作, 家長和孩子可以一起進行呼吸練習, 放鬆身心!





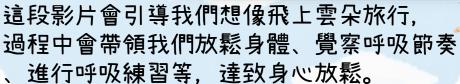
放鬆練習 💙 雲朵旅行







簡介:







掃一掃QR Code 看影片







簡介:

這段影片會播放雞泡魚進行呼吸練習, 以一種逗趣的方式引導我們深呼吸。 我們一起跟著雞泡魚吸氣…呼氣…吧!





參考資料: 【 Relaxed Breathing Training, Version B https://www.youtube.com/watch?v=gLbK0o9Bk7Q

參考資料:【親子 靜心時間變】舒壓篇:◎ 雲朵旅行 ₽配音員媽媽聲音導船 https://www.youtube.com/watch?v=9UHGUBNcWwU

© 2022 Hong Kong Young Women's Christian Association. All right reserved.





雖然疫情讓我們大部份時間只能留在家中, 但希望這20個遊戲和網上資料分享, 能讓你的假期過得「不疫樂乎」, 享受到快樂的親子時光! 祝大家身體健康!









可以買我回家喔!

學習能力系列



專注力及執行功能系列















情緒認識及處理系列



小一適應系列



獎勵計劃系列



可到網店了解更多詳情和觀看 開箱片段喔↓



網上商店網址

www.ywcaysense.com





















免費贈送 版權所有 不得翻印 出版者:香港基督教女青年會 Y SENse特殊教育需要專業支援服務

督印人: 伍偉基 編輯成員: 潘詩雅 梁慕彤 朱巧莊 陳雅琪

出版日期: 2022年3月

地址:何文田窩打老道山文福道5號1樓

電話: 2700 1700 網頁: www.ywcaysense.com

素材出處: ĭrasutoya (https://www.ĭrasutoya.com/)

女青-Y SENse





◎版權屬香港基督教女青年會所有。歡迎轉載,但必須註明出處。